



Aplicaciones Windows

Diseño y Programación Avanzada
de Aplicaciones

Curso 2002-2003



índice

BORRADOR

Tipos de clientes

- Tipos de clientes de aplicación.
 - Cliente “fino”
 - Cliente “grueso”
- Cliente “fino”
 - No requiere instalación y/o configuración para ser utilizado
 - Ej: Aplicación web
- Cliente “grueso”
 - Requieren instalación en el cliente
 - Ej: Aplicación windows

Tipos de clientes (II)

■ Cliente “fino”

- Ventaja : Menor coste de instalación y mantenimiento.

■ Cliente “grueso”

- Se ejecutan en el cliente y pueden aprovechar toda la potencia del mismo.

Creación de Windows Forms

- Los Forms se pueden desarrollar mediante código o utilizando el Visual Studio.
- Visual Studio.Net facilita enormemente el desarrollo de forms
 - Reduce el código que se debe escribir.
 - Permite al programador centrarse en la solución de los problemas de negocio.

Generación de un formulario en blanco

- .Net permite la generación de formularios en blanco.
- Si se visualiza el código generado para el formulario (Botón derecho sobre el formulario + ver código), cabe destacar los siguientes elementos:

Generación de un formulario en blanco (II)

- *InitializeComponent();*
 - Construye en tiempo de ejecución el formulario diseñado.
- *Application.Run(new Form1());*
 - Ejecuta el nuevo formulario.

- **.Net permite generar dos tipos de menús**
 - **Menú principal**
 - Menú clasico
 - Componente MainMenú
 - Muy intuitivo
 - Con el carácter & delante de la letra se genera una tecla aceleradora.
 - **Menu sensible al contexto**
 - Permiten a los usuarios acceder a información especializada sobre elementos o temas específicos.
 - Los menús de contexto están ocultos hasta que el usuario pulsa el botón derecho

Diálogos

- Los diálogos son un tipo especial de formulario que se utiliza para interactuar con el usuario
- Existe un conjunto de cuadros predefinidos comunes
- Tipos modal y no modal
 - Modal. Bloquea el hilo de ejecución del programa y exige que el usuario conteste
 - No modal. Permite al usuario cambiar el foco del programas



Diálogos. resultados

- Abort
- Cancel
- Ignore
- No
- Yes
- None
- Ok
- Retry

BORRADOR

ColorDialog

- Permite a un usuario elegir un color de la paleta

```
ColorDialog cajaDialogo = new ColorDialog();  
cajaDialogo.AllowFullOpen = false;
```

```
if (cajaDialogo.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
    boton3.BackColor = cajaDialogo.Color;  
else
```

```
MessageBox.Show("No quieres cambiar el color");
```

OpenFileDialog

Permite a un usuario elegir un fichero

```
OpenFileDialog cajaDialogo = new OpenFileDialog();  
cajaDialogo.Filter="Ficheros texto(*.txt)|*.txt";  
cajaDialogo.ShowReadOnly=true;  
cajaDialogo.Multiselect=false;  
if (cajaDialogo.ShowDialog() ==  
DialogResult.OK)  
    MessageBox.Show("Has elegido  
"+cajaDialogo.FileName);  
else  
    MessageBox.Show("No quieres cambiar  
el color");
```