



# Acceso a Base de Datos

Diseño y Programación Avanzada de Aplicaciones  
Curso 2002-2003



Indice

BORRADOR

## ADO.Net

- ADO.Net ofrece dos espacios de nombres de clientes
  - Uno para SQL Server
  - Bases de Datos con interfaz Ole DB

BORRADOR

## Clases Compartidas

- *DataSet*

- Contienen un conjunto de objetos *DataTable* y relaciones entre dichas tablas.

- *DataTable*

- Consiste en uno o más objetos *DataColumn* y uno o más objeto *DataRow*

- *DataRow*

- Un conjunto de valores similares a la fila de una tabla.

## Clases Compartidas (II)

- *DataColumn*

- Contiene la definición de una columna, incluyendo atributos como el nombre y el tipo de datos.

- *DataRelation*

- Representa un enlace entre dos objetos *DataTable* pertenecientes a un mismo *DataSet*. Permiten representar claves externas y relaciones maestro/detalle

- *Constraint*

- Restricciones que se aplican a una o un conjunto de columnas (Ej unicidad).

## Clases específicas para Base de Datos

- *SqlCommand, OleDbCommand*
  - Encapsulan sentencias SQL y llamadas a procedimientos almacenados
- *SqlCommandBuilder, OleDbCommandBuilder*
  - Permiten generar sentencias SQL
- *SqlConnection, OleDbConnection*
  - Representan una conexión a BD
- *SqlDataAdapter, OleDbDataAdapter*
  - Almacenan sentencias SQL y permiten llenar un DataSet y actualizar una Base de Datos.

## Clases específicas para Base de Datos (II)

- *SqlDataReader, OleDbDataReader*
  - Un lector de datos conectado y unidireccional
- *SqlParameter, OleDbParameter*
  - Parámetro de un procedimiento almacenado
- *SqlTransaction, OleDbTransaction*
  - Una transacción sobre una base de datos.

BORRADOR

## Conexión

- `Server= (local)\\NetSDK` Indica el servidor
  - Proceso NetSDK del servidor local.
- `Uid y pwd.` Usuario y password
  - Si se desea utilizar la seguridad de windows se debe poner `IntegratedSecurity=SSPI`
- `Database = Nombre de la base de datos`

BORRADOR



## Ejecución de comandos

- `ExecuteNonQuery`
  - Ejecuta un comando y no devuelve ningún resultado
- `ExecuteReader`
  - Ejecuta un comando y devuelve un comando que implementa `IDataReader` (Permite iterar a partir de los registros recibidos)
- `ExecuteScalar`
  - Ejecuta un comando y devuelve un valor simple

# ExecuteNonQuery

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK: " +  
             "database=prueba10:" +  
             "integrated security=SSPI";  
  
string comando= "Update Articulos set precio = 10";  
  
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
  
conn.Open();  
  
SqlCommand cmd=new SqlCommand(comando,conn);  
  
cmd.ExecuteNonQuery();  
  
conn.Close();
```

BORRADOR

# ExecuteReader

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK: " +  
            "database=prueba10:" +  
            "integrated security=SSPI";  
  
string comando= "Select codigo, descripcion from articulos";  
  
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
  
conn.Open();  
  
SqlCommand cmd=new SqlCommand(comando,conn);  
SqlDataReader reader= cmd.ExecuteReader();  
  
while (reader.Read())  
    MessageBox.Show( reader.GetInt32(0) + " " + reader.GetString(1));  
  
conn.Close();
```

BORRADOR

# ExecuteScalar

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK: " +  
            "database=prueba10;" +  
            "integrated security=SSPI";  
  
string comando= "Select count(*) from articulos";  
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
conn.Open();  
SqlCommand cmd=new SqlCommand(comando,conn);  
object o = cmd.ExecuteScalar();  
MessageBox.Show( o.ToString());
```

BORRADOR

# Ejecución de procedimientos almacenados

- Ejemplo de procedimiento almacenado

*ALTER PROCEDURE ActualizaPrecios*

```
(  
    @incremento int  
)
```

*AS*

```
update articulos set precio = precio * (1 + @incremento / 100)
```

*RETURN*

BORRADOR

## Ejecución de procedimientos almacenados (II)

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK; " +  
            "database=prueba10;" +  
            "integrated security=SSPI";  
  
string comando= "Select count(*) from articulos";  
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
conn.Open();  
SqlCommand cmd=new  
SqlCommand("ActualizaPrecios",conn);  
cmd.CommandType = CommandType.StoredProcedure;  
cmd.Parameters.Add(new SqlParameter("@incremento",SqlDbType.Int));  
cmd.UpdatedRowSource = UpdateRowSource.None;  
cmd.Parameters[0].Value = 100;  
cmd.ExecuteNonQuery();
```

BORRADOR

# DataReader

- Es el mecanismo más sencillo para seleccionar un conjunto de datos de la base de datos.
- Se suelen crear con el ExecuteReader

BORRADOR

# ExecuteReader

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK: " +  
            "database=prueba10:" +  
            "integrated security=SSPI";  
  
string comando= "Select codigo, descripcion from articulos";  
  
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
  
conn.Open();  
  
SqlCommand cmd=new SqlCommand(comando,conn);  
SqlDataReader reader= cmd.ExecuteReader();  
  
while (reader.Read())  
    MessageBox.Show( reader[0] + " " + reader["descripcion"]);  
conn.Close();
```

BORRADOR



# ExecuteReader

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK: " +  
            "database=prueba10:" +  
            "integrated security=SSPI";  
  
string comando= "Select codigo, descripcion from articulos";  
  
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
  
conn.Open();  
  
SqlCommand cmd=new SqlCommand(comando,conn);  
SqlDataReader reader= cmd.ExecuteReader();  
  
while (reader.Read())  
    MessageBox.Show( reader.GetInt32(0) + " " + reader.GetString(1));  
  
conn.Close();
```

BORRADOR

## Conjuntos de Datos o DataSets

- Un DataSet es un contenedor offline de datos.
- Puede contener datos que provienen de una BD o de cualquier otro origen
- Es un objeto de datos sin conexión.

Una vez completado con datos actuará independiente

No necesita conectarse a la BD

BORRADOR

## El objeto DataSet

- El DataSet es una representación de datos en memoria.
- Es un objeto de datos sin conexión.
  - Una vez completado con datos actuará independiente
  - No necesita conectarse a la BD

BORRADOR

## DataSet (II)

- *DataTable*

- Consiste en uno o más objetos *DataColumn* y uno o más objeto *DataRow*

- Formas de Generar

- Utilizar el motor de ejecución
- Escribir el código para generar la tabla
- Utilizar el generador de esquemas XML

## Utilizar la tabla generada

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK; " +  
            "database=prueba10;" +  
            "integrated security=SSPI";
```

```
string comando= "Select codigo, descripcion from articulos";
```

```
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter(comando,source);  
conn.Open();
```

```
DataSet ds = new DataSet();  
da.Fill(ds,"Articulos");
```

```
conn.Close();
```

BORRADOR

Hay que incluir using  
System.Data.SqlClient;

## DataRow

- Filas de datos
- Permite el acceso a cada fila de la tabla

```
foreach (DataRow row in ds.Tables["Articulos"].Rows)  
    Console.WriteLine("{0}, {1}", row[0], row["descripcion"]);
```

BORRADOR

## DataRow (II)

- Atributos del DataRowVersion

- *Current*. Valor actual de la columna
- *Default* Valor por defecto de la columna
- *Original* Valor que se cargo de la base de datos. Si se llama al método AcceptChanges del DataRow es el mismo que el valor Current
- *Proposed* . Valor propuesto si se utiliza el método BeginEdit. Cada columna tiene un valor propuesto hasta que se haga EndEdit o CancelEdit

## DataRow(III)

```
foreach (DataRow row in ds.Tables["Articulos"].Rows)  
Console.WriteLine("{0}, {1}",  
    row[0, DataRowVersion.Current],  
    row[0, DataRowVersion.Original]);
```

BORRADOR



## DataRow (IV)

- Atributos del DataRowState
  - Unchanged. La fila no ha cambiado
  - Added Se ha añadido una nueva fila
  - Modified La fila se ha modificado
  - Deleted La fila se ha borrado
  - Detached Una fila está en este estado una vez ha sido creada

## DataRow (V)

- Métodos sobre las filas
  - NewRow Crea una nueva Fila
  - Add. Permite insertar una nueva fila
  - Delete Permite Borrar una fila
  - Actualizar se puede hacer mediante operaciones de vectores

## DataRow(IV)

```
DataSet ds = new DataSet();  
    sqlDataAdapter1.Fill(ds,"Articulos");
```

```
//metodo 1
```

```
DataRow r = ds.Tables["Articulos"].NewRow();  
r["Codigo"] = 24;  
r["Descripcion"] = "Peana";  
r["Precio"] = 4;  
r["Stock"] = 6;  
ds.Tables["Articulos"].Rows.Add(r);
```

```
//metodo 2
```

```
ds.Tables["Articulos"].Rows.Add  
    (new Object[]{25,"Casas",4,5});
```

```
sqlDataAdapter1.Update(ds,"Articulos");
```

## DataRow y DataColumn (II)

- Para comprobar el estado de una fila se dispone de las siguientes propiedades:

BORRADOR

# ExecuteReader

```
string source="server=ACER-4AE69X9LGH\NetSDK: " +  
            "database=prueba10:" +  
            "integrated security=SSPI";  
  
string comando= "Select codigo, descripcion from articulos";  
  
SqlConnection conn = new SqlConnection(source);  
  
conn.Open();  
  
SqlCommand cmd=new SqlCommand(comando,conn);  
SqlDataReader reader= cmd.ExecuteReader();  
  
while (reader.Read())  
    MessageBox.Show( reader[0] + " " + reader["descripcion"]);  
conn.Close();
```

BORRADOR

## El objeto DataSet (II)

- El DataSet está formado por 5 tipos de objetos diferentes:

- Tablas

- Filas

- Columnas

- Restricciones

- Relaciones

BORRADOR

## El objeto DataTable

- Un *DataSet* es una colección de tablas en forma de *DataTableCollection*
- Cada tabla individual almacena una referencia a este objeto en su propiedad *Tables*
- Cada tabla residente en memoria se denomina *DataTable* (Puede haber varias o ninguna dentro de una colección)
- Cada *DataTable* contiene filas de datos.
- Cada fila contiene columnas de datos

BORRADOR

## DataRow y DataColumn

- Los objetos DataRow y DataColumn forman el DataTable.
- Por medio de las propiedades y métodos de ambos se pueden ver actualizar, insertar y eliminar información de una tabla.
- DataColumn representa una columna
- DataRow representa una fila

BORRADOR



## DataRow y DataColumn (II)

- Para crear una nueva fila se utiliza el método *NewRow*.
- Para aceptar los cambios se utiliza *AcceptChanges*
- Para rechazar los cambios se utiliza *RejectChanges*.

BORRADOR